



# Wettkampfbestimmungen

## Einzelwettkampf Jungturner

### 1. WETTKAMPF

Der Wettkampf besteht aus einem **gemischten Siebenkampf** für die Kategorie A, einem **gemischten Sechskampf** für die Kategorie B und einem **gemischten Fünfkampf** für die Kategorien C und D mit folgenden Disziplinen:

#### Disziplinen

#### Kategorie A

Reck (hoch / tief)  
Barren (hoch / tief)  
Bock-/Pferdsprung oder Minitrampolin  
Bodenturnen

}

3 Disziplinen obligatorisch

Weitsprung  
Hochsprung  
Kugelstossen  
Stein- oder Hantelheben  
80 m - Lauf

}

4 Disziplinen obligatorisch

#### Disziplinen

#### Kategorie B

Reck (hoch / tief)  
Barren (hoch / tief)  
Bock-/Pferdsprung oder Minitrampolin  
Bodenturnen

}

3 Disziplinen obligatorisch

Weitsprung  
Hochsprung  
Kugelstossen  
Stein- oder Hantelheben  
80 m - Lauf

}

3 Disziplinen obligatorisch

#### Disziplinen

#### Kategorie C + D

80 m - Lauf

obligatorisch

Barren (hoch / tief)  
Bocksprung oder Minitrampolin  
Reck (hoch / tief)  
Bodenturnen

}

2 Disziplinen obligatorisch

Weitsprung  
Hochsprung  
Medizinball werfen 2 kg

}

2 Disziplinen obligatorisch

## 2. SCHÄTZBARE DISZIPLINEN

### 2.1. Bestimmung der Ausgangsnote

#### 2.1.1. Reck, Barren und Bodenturnen

Kategorie	Übungsteile	davon Schwierigkeitsteile
A	8	5
B	7	4
C+D	6	3

Die Ausgangsnote sinkt pro fehlendem Übungsteil um 0.5 Punkte und um 0.2 Punkte pro fehlendem Schwierigkeitsteil. Folgende Schwierigkeitsstufen gelten gemäss der neuesten Ausgabe der Elementenliste des STV EGT21 für Reck, Barren und Bodenturnen:

Reck	⇒	Schwierigkeitsstufe V und höher
Barren	⇒	Schwierigkeitsstufe V und höher
Bodenturnen	⇒	Schwierigkeitsstufe V und höher

#### 2.1.2. Pferd- oder Bocksprung

Es sind zwei Sprünge gestattet, wobei der bessere in die Wertung kommt.

Die Höhe des Pferds resp. Bocks ist frei wählbar.

Berechnung der Ausgangsnote:

Sprung	Kat. A	Kat. B	Kat. C+D
Wende, Kehre, Flanke, Hocke	8.80	9.10	9.40
Grätsche ohne Anschweben	8.80	9.10	9.40
Bücke o. Anschweben (Hocke gestreckt)	9.20	9.50	9.90
Grätsche mit Anschweben	9.80	10.00	10.00
Bücke mit Anschweben	10.00	10.00	10.00
Hechtgrätsche, Hecht	10.00	10.00	10.00
Überschlag	10.00	10.00	10.00
Schwierigere Sprünge	10.00	10.00	10.00

#### 2.1.3. Minitrampolin

Es sind zwei gleiche oder verschiedene Minitrampolsprünge gestattet, wobei der bessere der beiden Sprünge in die Wertung kommt. Es darf ein Langbank als Anlaufhilfe verwendet werden. Die Ausgangsnote bestimmt sich durch die Schwierigkeit des Sprunges gemäss neuester Ausgabe der Elementenliste des STV:

Schwierigkeitsstufe	Ausgangsnote für alle Kategorien
V und höher	10.00 Pt.
IV	9.60 Pt.
Basissprünge	9.20 Pt.

**2.2. Abzüge**

Haltungs- und technische Fehler pro Übungsteil	0.10 - 0.40
pro Sprungphase/Landung	0.10 - 0.50
Ab dem 3. Zwischenschwung (als Zwischenschwung gilt, wenn im vor und Rückschwung kein Element geturnt wird)	0.20
Sturz an / auf oder vom Gerät	0.20 - 0.50
Nochmaliger Beginn der Übung	1.00
Verbale Trainerhilfe	0.20
Aktive Trainerhilfe	0.40
Verbal und Aktive Trainerhilfe	0.60
Übertretung der Bodenbahn (Elemente werden angerechnet)	0.20

**3. MESSBARE DISZIPLINEN****3.1. 80m - Lauf**

1 Versuch	<b>Note 10</b>	<b>Kat. A</b>	<b>Kat. B</b>	<b>Kat. C</b>	<b>Kat. D</b>
		<b>10.4 Sek.</b>	<b>11.0 Sek.</b>	<b>11.6 Sek.</b>	<b>12.2 Sek.</b>

pro 0,1 Sek. mehr = je 0.10 Punkte Abzug, bis Note 8.0  
danach 0.2 Sek. mehr = je 0.10 Punkte Abzug

Beim 3. Fehlstart eines Läufers erhält dieser 2.0 Sek. Zuschlag auf seine Laufzeit.

Alle Zeiten, die an der zweiten Dezimalstelle nicht auf Null enden, werden zur nächst höheren Zehntelsekunde aufgerundet; d.h. 12,11 Sek. = 12,2 Sek.

**3.2. Weitsprung**

Absprung innerhalb einer Absprungzone von 80 cm

3 Versuche	<b>Note 10</b>	<b>Kat. A</b>	<b>Kat. B</b>	<b>Kat. C</b>	<b>Kat. D</b>
		<b>5.40 m</b>	<b>4.90 m</b>	<b>4.40 m</b>	<b>3.90 m</b>

pro 10 cm weniger = je 0.10 Punkte Abzug

Bei drei ungültigen Versuchen ist ein vierter Versuch gestattet, wobei von der Sprungweite 50 cm abgezogen werden. Auch beim 4. Versuch gilt Übertritt als ungültiger Versuch.

**3.3. Hochsprung**

5 Versuche	<b>Note 10</b>	<b>Kat. A</b>	<b>Kat. B</b>	<b>Kat. C</b>	<b>Kat. D</b>
		<b>1.60 m</b>	<b>1.45 m</b>	<b>1.30 m</b>	<b>1.15 m</b>

pro 5 cm weniger = je 0.20 Punkte Abzug

Nach 3 ungültigen Versuchen auf der Anfangshöhe ist ein 4. Versuch gestattet, wobei die Latte um 20 cm tiefer gesetzt wird. 3 mal Anlaufen ohne zu springen gilt als ungültiger Versuch.

Die Sprunghöhen betragen: z.B. 1.40m / 1.45m / 1.50m und die Steigerung erfolgt um mind. 5 cm. Jedem Wettkämpfer steht ein aufgerufener Probesprung auf gewünschter Höhe zu.

